

SAPO BOLA



Cores:

Periquito 5741

Off White 8176

Preto 8990

CABEÇA E CORPO

1 – anel mágico com 6 pb 2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x3 (18)

4 – (2 pb, 1 aum) x6 (24)

5 – (3 pb, 1 aum) x6(30)

6 – (4 pb, 1 aum) x6 (36)

7 – (5 pb, 1 aum) x6 (42)

8 – (6 pb, 1 aum) x6 (48)

9 até 17 (9 carreiras) – 48 pb

18 – (6 pb, 1 dim) x6 (42)

19 – (5 pb, 1 dim) x6 (36)

20 – (4 pb, 1 dim) x6 (30)

21 – (3 pb, 1 dim) x6 (24)

22 – (6 pb, 1 dim) x3 (21)

encher

23 – (5 pb, 1 dim) x3 (18)

24 – (1 pb, 1 dim) x6 (12)

– Fechar anel mágico invertido

OLHOS (2x)

Pálpebras em periquito

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 – (5 pb, 1 aum) x3 (21)

5 e 6 – 21 pb - arrematar

Miolo em branco

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 à 6 (3 carreiras) – 18 pb

7 - (1 pb, 1 dim) x6 (12) encher

– fechar anel mágico invertido e embutir nas pálpebras

PÉS (4x)

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x3 (15)

4 e 5 – 15 pb

6 – (3 pb, 1 dim) x3(12) Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB.

Encher, costurar ou colar na peça