

PANDA BOLA



Cores:

Branco 8001

Preto 8990

CABEÇA E CORPO

1 – Anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 – (2 pb, 1 aum) x6 (24)

5 – (3 pb, 1 aum) x6(30)

6 – (4 pb, 1 aum) x6 (36)

7 – (5 pb, 1 aum) x6 (42)

8 – (6 pb, 1 aum) x6 (48)

9 até 17 (9 carreiras) – 48 pb

18 – (6 pb, 1 dim) x6 (42)

19 – (5 pb, 1 dim) x6 (36)

20 – (4 pb, 1 dim) x6 (30)

21 – (3 pb, 1 dim) x6 (24)

22 – (6 pb, 1 dim) x3 (21)

23 – (5 pb, 1 dim) x3 (18)

24 – (1 pb, 1 dim) x6 (12)

– fechar anel mágico

invertido

RABO preto

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x 3 (15)

4 e 5 – 15 pb

6 – 3 pb, 1 dim (12) – fechar anel mágico invertido

ORELHAS preto(2x)

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x3(15)

4 e 5 – 15 pb

Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB, deixando o fio maior para costura

PATINHAS preto (4x)

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x3 (15)

4 e 5 – 15 pb

6 – 3 pb, 1 dim (12) Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB.

Encher, costurar ou colar na peça

MANCHA OLHO

1 – anel mágico com 7 pb (branco)

2 – 7 aum (14) (preto)

Bordar focinho em preto