

GATO BOLA



Cores:

Hortência 2137

Off White 8176

CABEÇA E CORPO

1 – Anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 – (2 pb, 1 aum) x6 (24)

5 – (3 pb, 1 aum) x6 (30)

6 – (4 pb, 1 aum) x6 (36)

7 – (5 pb, 1 aum) x6 (42)

8 – (6 pb, 1 aum) x6 (48)

9 até 17 (9 carreiras) – 48 pb

18 – (6 pb, 1 dim) x6 (42)

Fixar os olhos entre as carr 10 e 11 com 8 pontos entre eles

19 – (5 pb, 1 dim) x6 (36)

20 – (4 pb, 1 dim) x6 (30)

21 – (3 pb, 1 dim) x6 (24)

22 – (6 pb, 1 dim) x3 (21)

encher

23 – (5 pb, 1 dim) x3 (18)

24 – (1 pb, 1 dim) x6 (12)

– Fechar anel mágico invertido

ORELHAS (2x)

1 – anel mágico com 4 pb

2 – 4 aum (8)

3 – (1 pb, 1 aum) x4 (12)

4 – (2 pb, 1 aum) x4 (16)

5 – 16 pb

Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB, deixando o fio maior para costura

PATINHAS Off White (4x)

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x3 (15)

Troca para cor Hortência

4 e 5 – 15 pb

6 – (3 pb, 1 dim) x3 (12) Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB.

Encher, costurar ou colar na peça

RABO off White

1 – Anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x3 (15)

4 – 15 pb

Troca cor

5 – (3 pb, 1 dim) x3 (12) encher só a ponta

6 à 13 (8 carreiras) 12 pb

14 – (2 pb, 1 dim) x3 (9)

Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB, deixando o fio maior para costura

Bordar focinho e bigodes